

MOLINO DE 3, ACHI y MOLINO DE 6

- Cada jugador tiene tres fichas.
- Se decide al azar quien comienza.
- Los jugadores alternadamente colocan sus fichas.

Movimientos.

- Después de que cada una de las fichas se ha puesto en el tablero, se comienzan a mover, siguiendo el patrón del tablero.
- Solo se puede mover un espacio por turno
- El que primero coloque tres fichas en línea gana el juego.
- El primero que deje al oponente con dos fichas o bloqueado en sus movimientos, ganara.

MOLINO DE 6

- Cada jugador tiene seis fichas.
- Se decide al azar quien parte
- Los jugadores alternadamente colocan sus fichas

Movimientos.

- Después de que cada una de las fichas se ha puesto en el tablero, se comienzan a mover, siguiendo el patrón del tablero.

- Solo se puede mover un espacio por turno
- Cada vez que se coloquen tres fichas en línea se quitara una ficha al oponente
- El primero que deje al oponente con dos fichas o bloqueado en sus movimientos, ganara.
- No se pueden tomar fichas que formen parte de un molino existente (del oponente) cada uno puede desarmar sus molinos para formar nuevos.

Mira el video explicativo aquí.



Aprende a Jugar



Canal de YouTube

